KEUZE BATTLE



SPELREGELS

Dit is Keuze Battle

Bij Keuze Battle bewandel je een levensweg waarin je voor verschillende dilemma's en onverwachte situaties komt te staan. Onderweg maak je keuzes en ontdek je welke invloed deze hebben op vier waarden:

Geld | **Energie** | **Groei** | **Reputatie**

Er is geen goed of fout en er is geen winnaar.
Het gaat om wat jij zou kiezen en welke gevolgen jouw keuzes hebben voor jouw waarden.

Belangrijk

Kies bij elk dilemma wat jij écht zou doen.
Kies dus niet het antwoord waarvan je denkt dat het de beste of 'juiste' keuze is. Zo krijg je aan het einde het meest interessante resultaat.

Startwaarden

Iedere speler begint met:

Geld: €500
Energie: 8
Groei: 0
Reputatie: 0



KEUZE BATTLE

Voorbereiding

Keuze Battle speel je met 4 tot 6 spelers.
Iedere speler kiest een pion en één van de twee startplekken op het speelbord.
Bepaal voordat jullie beginnen hoe lang je speelt:

Op beurten: spreek af hoeveel beurten iedere speler krijgt. De scorekaart heeft ruimte voor maximaal 15 beurten.
Op tijd: spreek een vaste speeltijd af, bijvoorbeeld 30 of 45 minuten. Speel binnen die tijd zoveel mogelijk beurten.

Is er een spelbegeleider?

Dan kan diegene vooraf het aantal beurten of de speeltijd bepalen.

Iedereen gooit één keer met de dobbelsteen. Wie het hoogste gooit, begint. Als je aan de beurt bent, gooi je met de dobbelsteen en verplaats je jouw pion het gegooide aantal vakjes.

KEUZE BATTLE

Gekleurd vakje

Lees het dilemma en beide opties **hardop** voor.
Kies A of B en vertel de groep waarom jij deze keuze maakt.
Draai daarna je kaart om en bekijk de resultaten van je keuzes. Schrijf de vier waarden die bij jouw keuze horen op je scorekaart bij de beurt die je speelt.

Power-up

Goed nieuws! Pak een Power-upkaart en lees deze hardop voor. Schrijf daarna de vier waarden die bij jouw keuze horen op je scorekaart bij de beurt die je speelt.

Tegenslag

Helaas! Soms zit het tegen.
Pak een Tegenslagkaart en lees deze hardop voor.
Schrijf daarna de vier waarden die bij jouw keuze horen op je scorekaart bij de beurt die je speelt.

Pijltje

Kom je op een pijltje? Dan mag je direct nog een keer dobbelen. Dit blijft onderdeel van dezelfde beurt.

Leg iedere gebruikte kaart onderaan de bijbehorende stapel terug.

KEUZE BATTLE

Houd je score bij

Na iedere beurt schrijf je het resultaat van die beurt op je scorekaart bij:

Geld | Energie | Groei | Reputatie

Einde van het spel

Het spel eindigt wanneer iedereen het afgesproken aantal beurten heeft gespeeld óf wanneer de afgesproken speeltijd voorbij is.

Tel dan per waarde alle scores bij elkaar op en verwerk daarbij ook je startwaarden.
Schrijf je eindscore onderaan bij Totaal.

Eind reflectie

Bekijk daarna je eindwaarden en bespreek de volgende vragen met elkaar:

Welke waarde is bij jou het hoogst?
Welke het laagst? Welke keuzes hebben hieraan bijgedragen? En welke keuze vond je het moeilijkst?
Herken je jezelf in je eindresultaat? Waarom wel of niet?
Zou je achteraf een keuze anders maken? Waarom?

KEUZE BATTLE



VEEL PLEZIER!